

PHOBOS

Nyhetsblad for ARES – kun for medlemmer.

Nr. 247, onsdag 8. september 1999.

Redaksjonelt.

Det blir en kort redaksjonelt i dag, for å gi plass til følgende:

Værnes, 7.9.99

Phobos-redaksjonen.

Jeg beklager at jeg ikke kan komme på redaksjonsmøtet i dag.

Jeg burde selvfølgelig forstått hvilken vei det bar allerede på søndag, men dere vet hvordan det er, når vi møter motgang blir vi bare mer innbitt oppsatt på å gjennomføre det vi har satt oss fore.

Så når jeg ikke rakk flyet til Tromsø kunne jeg jo ikke bare trekke på skuldrene, dra hjem, og prøve igjen en annen gang. Selv ikke når SAS kunne fortelle at alle avganger var fulle, skjønte jeg tegningen.

Neida, istedenfor å gi meg med en gang, stilte jeg meg, dum som jeg var, i køen av passasjerer som håpte på at det skulle være en ledig stand-by plass.

Greit nok så langt, men etter at jeg bestilte billettene hadde det oppstått en situasjon i Trondheim, som jeg gjerne skulle ha ordnet på veien hjem. Det var greit, sa damen, men jeg måtte gå ut gjennom sikkerhetskontrollen igjen, siden hun ikke kunne ordne skrive ut ny billett.

Og inn gjennom sikkerhetskontrollen igjen.

Hvilken vei dette bar, forsto jeg vel egentlig først når damen bak skranken begynte å tilby passasjerer med fast plass en større pengesum for å vente på neste fly. Som allerede var fullt...

Hva da med Braathens?

Joda, Braathens hadde fire plasser igjen med neste fly, de. Ingen problemer der. Men nå er nå en gang verden i dag så viselig innrettet at du ikke bare kan bytte flyselskap bare sånn helt uten Widerøe - eller, i dette tilfelle, sikkerhetskontrollen. Ja, jeg måtte gjennom sikkerhetskontrollen to ganger til, før jeg kom meg av gårde til Tromsø.

Og i Tromsø hadde hotellet ikke en gang redd opp sengen på rommet, og det sto igjen skitne kopper og ølflasker i rommet. Men der fikk jeg da i det minste et nytt rom, når jeg protesterte i resepsjonen. I motsetning til et visst, annet sted...

Ut på mandagen skulle jeg da videre til Trondheim.

Nå er det nå en gang slik at det tydeligvis ikke er så alt for mange som reiser mellom Tromsø og Trondheim, det går i et hvert fall ikke særlig mange fly den veien. Men jeg hadde nå funnet et fly som skulle gå direkte, uten mellomlandinger. Trodde jeg.

På grunn av maskinfeil på et annet fly, kunne de på flyplassen fortelle, hadde SAS sendt vårt fly nordover til Kirkenes. Vi som skulle ha vært med dette flyet til Trondheim, ble derfor sendt med et fly som egentlig skulle til Bodø, via Bardufoss, og som de da hadde funnet ut at de kunne sende videre til Trondheim.

Dette høres jo ut som et greit opplegg, ikke sant?

Eller?

Du har hørt om turbulens? Har du hørt om SAS Commuter? Visste du at Bardufoss er beryktet for å være Norges værste flyplass? At fly som skal til Bardufoss rutinemessig går ned gjennom skyene over åpent hav, fordi det er så mange fjelltopper rundt Bardufoss, som pilotene helst ikke vil treffe?

Med andre ord – denne turen ble et sant helvete av en flyreise, en flyvning av den typen der piloten åpner med å beklage at det ikke kommer til å bli noen servering på denne flyvningen, fordi flyvertinnen må sitte fastspent hele tiden pga. kraftig turbulens. Hyggelig, ikke sant?

Nå takler jeg vanligvis litt turbulens, det er de brå, loddrette elevatorbevegelsene, rett ned flere hundre meter, mens det eneste lyset du kan se utenfor vinduene befinner seg høyt over deg, jeg ikke fikser.

Jeg holdt på å gå av i Bardufoss, det var bare pilotenes og flyvertinnens forsikringer om at det var mye bedre rundt Bodø og Værnes som holdt meg tilbake. Noen timer senere kom vi da endelig frem til Værnes, sånn ca. kl. 1.30, med bare tre kvarter bussreise igjen inn til byen. Vel fremme på hotellet kommer jeg da igjen inn i et rom som ikke er klargjort – denne gangen var det rett og slett ikke noen seng på rommet! Et rom som hadde blitt Trondheims flotteste bar, men som er fullstendig uegnet som hotellrom. Og i resepsjonen fikk jeg bare en grøtete forklaring om at sengen var slått opp mot veggen. Jeg forventer faktisk litt mer service, minimum er at hotellet sørger for å re opp senga, og når jeg klager på rommet, så bør de sørge for at jeg får et annet rom, der alt er i orden.

Derfor vil jeg her og nå advare kraftig mot Bakeriet Hotell i Trondheim, de overgår det meste innen hotellbransjen, selv her i landet, der folk kan finne på å kalle seg "hotell" ustraffet, der andre ville innrømme at det dreide seg om privat innkvartering.

Men det er ikke noen av disse sakene som er årsak til at jeg ikke kan komme på redaksjonsmøtet i kveld. Nå sitter jeg altså på Værnes, hvor SAS nettopp kansellert avgangen min til Oslo. Jeg vet ikke når jeg kommer frem, men det blir nok etter at redaksjonsmøtet er over. Det jeg derimot vet, er at jeg må ut gjennom sikkerhetskontrollen på Værnes igjen, før jeg kan få ordnet med plass på et annet fly.

Herman

EX CATHEDRA

(spalten til Johannes H. Berg, leder for Ares Bjølsen, administrator for ARCON)

Det er (begynt) å bli høst, men ennå henger det noe sommerlig over virksomheten — vi får skylde på været, som så mang en annen gang i PHOBOS-sammenheng. Oppsummeringen etter sommerens aktiviteter er utvilsom i gang, og ganske snart nå kan vi for eksempel se frem til et ARCON-NYTT. En del av det som står der, resultatlister og den slags, har dere riktignok allerede vært borti om dere har fulgt med her i bladet. PHOBOS er jo først og fremst for *eliten* i Oslo-spillmiljøet! Ellers er det også begynt å skje ting m.h.t. en DefCon i begynnelsen av oktober (lørdag 2. + søndag 3.), og det begynner å nærme seg HexCon også. Skulle det bli oppslutning nok til en buss dit opp denne gangen, kanskje?

Hobbyen er altså kommet i gang igjen etter ferie etc. — for et par uker siden åpnet Ares Blindern sine dører for semesteret, og ting skjer da, også på Bjølsen: Det er ikke gått så ille med møbelsaken som vi kunne ha fryktet — men heller ikke så bra som vi kunne håpet. Svært mange av de "dødsmerkede" tingene ble altså hevet ut onsdag for to uker siden, men nok ble igjen til en nødtøftig møblering i for eksempel rollespillhjørnet og på kjøkkenet. Men hvorfor i all verden stakk de som ryddet opp av med putene til den ene sofaen, og lot selve møbelet stå igjen? Det diskuterer de visst fortsatt i gruppen til Herman...

Det er på tide å prøve å komme såpass i orden igjen etter denne større omleggingen at vi faktisk får funnet ut hvor skapene (bokstavelig talt!) skal stå. Det var vært antydning fra Felleshusets styre at man kanskje kunne flytte vekk en del ting (kartskap etc.) inn i kroken i kjøkken-enden av 1. etasje igjen. Men jeg tror det burde være klart, etter denne siste, drastiske utflyttingen, at det ikke lar seg gjøre uten at det blir umulig å bruke plassen der til å spille på. Så håper vi jo også at den norsk-italienske klubben vil komme i orden med tingene sine etter hvert. Det ville være hyggelig å få på en varmtvannsbereder

igjen, og dessuten kunne det jo være greit om 2. etasje ble bygget ut med nye vegger og dører slik det ble antydning da de flyttet inn. Da vil det ikke lenger være noen fristelse for noen å gå og sette seg der, om det skulle bli for trangt i 1.!

Vi kommer tilbake med mer info om aktuelle foreningssaker i neste nummer (bl.a. bør vi se å få avholdt en Generalforsamling snart), men nå tillater faktisk ikke plassen stort mer denne gang!

- Johannes H. Berg

EN HØSTLIG TUR TIL TRONDHEIM?

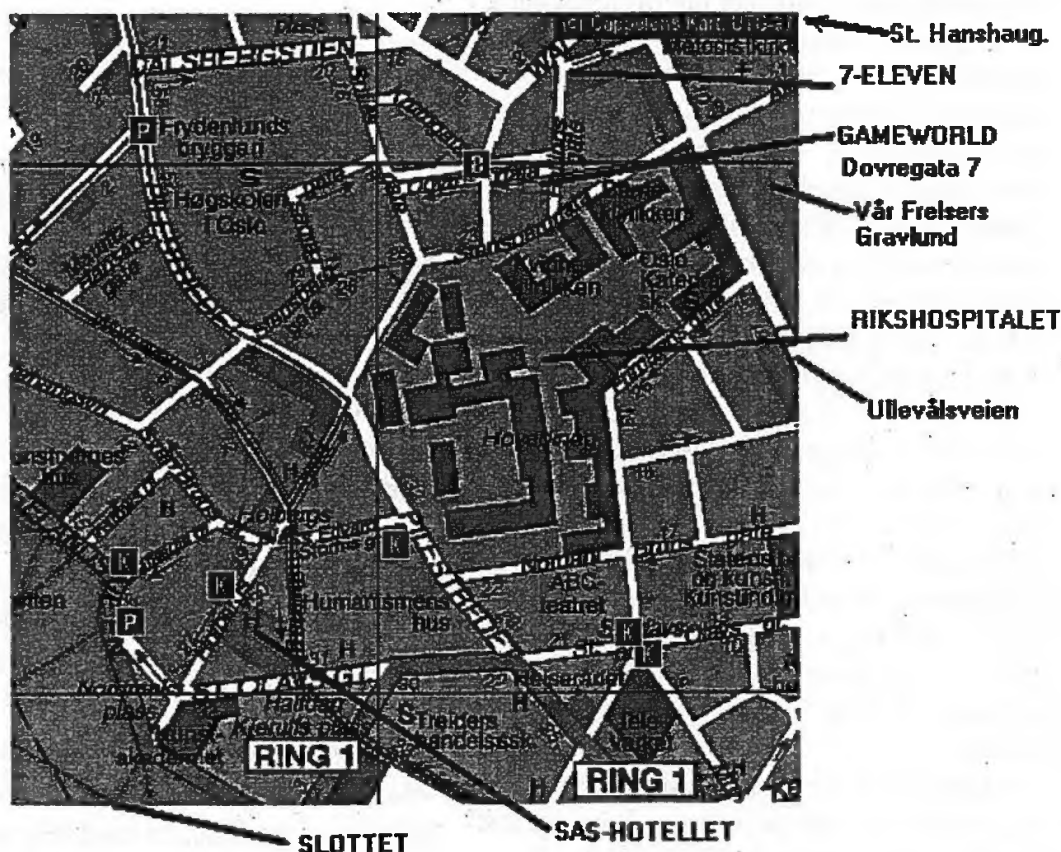
Er det noe større antall av våre medlemmer som kunne tenke seg å dra på HexCon? I år finner denne Norges eldste spillkongress sted i helgen 5. til 7. november, og som vanlig vil det være et trivelig arrangement med et variert program — særlig på brettspillsiden er det gjerne mange særpregede og originale turneringer. Det vil koste kr. 175 dersom du har vært på HexCon tidligere (150 for ferskinger). Hvis det blir mange nok som er interessert, kan vi forsøke å få istand en felles buss fra Oslo, til en rimelig penge, kanskje helt ned i 4-500 kr; det krever at vi til sammen er ca. 20-25 personer. Kanskje kan vi også få med oss noen fra andre spillmiljøer underveis — det ligger flere aktive klubber mellom Oslo og Trondheim! Ellers blir det sikkert en eller annen form for felles biltur. Ta kontakt med Johannes H. Berg eller Herman Ellingsen om du er interessert!

Ta evt. en titt på HexCon 99s hjemmesider, www.orakel.ntnu.no/~gronnesb/hexcon

STARCRAFT KONKVRRANSE

11/12 SEPTEMBER HOS GAMEWORLD

**"GAMEWORLD ER ET SPILLOKALE MED PC'ER I NETTVERK. HER SPILLES KJENTE NETTVERKS-
SPILL SOM WARCRAFT, STARCRAFT OG QUAKE"**



"GAMEWORLD - OGSÅ FOR DE SOM SPILLER PÅ GØY"

**ÅPNINGSTID: HVER DAG KL. 12:00 - 22:00 (OGSÅ LØRDAG OG SØNDAG)
MULIGHET FOR NATTSPILLING FOR MEDLEMMER**

DOVREGATA 7

**7 MIN. Å GÅ FRA
NATIONALTEATERET**

TELEFON 900 78 100

Gameworld

PHOBOS FOR 10 ÅR SIDEN

Dessverre må denne spalten utebli denne gang, på grunn av hull i våre arkiver. Vi regner imidlertid med å få tettet disse hullene, og skulle det vise seg å være noen virkelig saftige skandaler i PHOBOS 16, kan vi heller få komme tilbake til det i forbindelse med det store Jubileumsnummeret, 250, som nå begynner å nærme seg!

OSLO SPILLFORUM

Det blir et nytt spilltreff under dette etter hvert så velkjente varemerket hjemme hos undertegnede på søndag 19. september, fra kl. 1500 og resten av dagen. Spilling, pizza, sosialt samvær og hobbyrelatert program inngår i fiendligfestlighetene. Den eller de som måtte lure på veien, eller ha annet informasjonsbehov, bes kontakte meg på e-mailadressen jhberg@eudoramail.com, eller ringe på 92 08 13 65 eller 22 14 41 63.

M.v.h.

SimuleringsSpillHobbyens Selektive Sentralkomité
(som regel forkortet SSHSS; også kjent som Johannes H. Berg jr.)

PHOBOS

**Medlemsblad for Ares — forening for simuleringsspill
(Bjølser + Blindern) Gratis til medlemmene!**

Redaksjon:

Johannes H. Berg, Herman Ellingsen, Trond Jansen

Utkommer til hver 2. og hver 4. onsdag i måneden (unntatt desember, da vi hopper over romjulen...)

Stoff til bladet leveres direkte til et redaksjonsmedlem, eller til Thomas Refsdal på Ares Blindern.

NY BRETTSPILLKAMPANJE PLANLEGGES

War In Europe, Krieg, Barbarossa, Narvik, War in the Desert, Cobra, Drive on Stalingrad e.a. større 2. Verdenskrigsspill foretrekkes, men alt fra og med Napoleonskrigene er av interesse. Jeg har en hel mengde monsterspill hjemme som aldri har vært prøvd! Spill for 2-6 personer kan være aktuelle. Hvis plassen tillater, kan vi godt spille på Bjølser onsdager (eller 2. hver gang), men jeg har også visse muligheter hjemme. Snakk med Johannes Berg!

KOM PÅ DEFCON: *Fall Weiss*

Universitetets lokaler i 2. etasje, Ullevål Stadion, lørdag 2. til søndag 3. oktober 1999

Gi umiddelbart melding til operasjonsstaben, v/*hauptbahnhof* J.H. Berg eller *grossangriffer* A. Ørlyng om hva du kunne tenke deg å spille!

Alle detaljer om evenementet i neste PHOBOS!

UTENRIKSNYTT

Skulle du være interessert i å komme deg på tur lenge før HexCon, så er det altså tegneseriefestival i Bergen førstkommande helg:



Raptus hjelper deg med transport og overnatting.

Fra Oslo kan du reise sammen med serie-skaperne på både tegneserietog og -fly til reduserte priser. Vi har også fordelaktige priser på flybilletter fra Trondheim, Stavanger og Kristiansand.

Trenger du rimelig overnatting kan du også bestille hotellrom hos oss.

All booking/informasjon:
telefon 55 32 38 55 - telefaks 55 56 08 73
e-post: info@raptus.no

<http://www.raptus.no>



BERGEN INTERNATIONAL COMICS FESTIVAL
FESTIVAL INTERNATIONAL DE LA BANDE DESINÉE
P. b. 768, 5807 Bergen, Norway

Festivalen arrangeres med støtte fra:
Bergen Kommune, Norsk Kulturfond,

Dagbladet
sterke meninger

NSB

SAS

GRAFIKILL
Norske grafiske designere
og illustratører
AVALON